

Användarmanual



VICTOR READER STREAM Ver: 3.1

20120126

OM VICTOR READER STREAM

HumanWare är stolta över att introducera Victor Reader Stream, den kraftfulla digitala talbokspelaren.

Victor Reader Stream är designad som en avancerad högpresterande Daisy-, Mp3- och NISO-spelare för studenter, professionella eller människor på språng som har stora läsbehov. Den låter dig överföra innehåll från din PC till det löstagbara flashminneskortet samt ger möjlighet till avancerad navigation av flera format inklusive Daisy, Mp3, NISO och elektronisk text. Victor Reader Stream kommer att benämnas som Stream i resten av användarmanualen.

Copyright 2009 Alla rättigheter reserverade, HumanWare Kanada.

Denna Användarmanual är skyddad av upphovsrätt som ägs av HumanWare, med alla rättigheter reserverade. Denna Användarhandbok får ej kopieras i helhet eller delvis utan skriven tillåtelse från HumanWare.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

1.	ÖVERBLICK.....	4
1.1	UPPACKNING AV SPELAREN	4
1.2	TILLÄGGSFUNKTIONER	4
1.3	FYSISK BESKRIVNING AV VICTOR READER STREAM.....	5
1.3.1	<i>Framsida på spelaren</i>	<i>5</i>
1.3.2	<i>Vänster sida av spelaren</i>	<i>5</i>
1.3.3	<i>Höger sida av spelaren</i>	<i>6</i>
1.3.4	<i>Övre sida på spelaren.....</i>	<i>6</i>
1.3.5	<i>Baksida på spelaren (batterifacket)</i>	<i>6</i>
1.4	STRÖMKNAPPEN	7
1.4.1	<i>Slå på och av spelaren</i>	<i>7</i>
1.4.2	<i>Nollställning av spelaren via strömknappen</i>	<i>7</i>
1.5	SÄTTA IN ELLER TA UT ETT SD-KORT	8
1.5.1	<i>Röstetikett för SD-kort.....</i>	<i>8</i>
1.6	UPPTÄCKT AV MINNESKORT	8
1.7	BOKLISTANS STRUKTUR	9
1.8	ANDRA RESERVERADE FILNAMN	11
1.9	ÖVERFÖRING AV FILER MELLAN EN PC OCH VICTOR READER STREAM	11
2.	GRUNDLÄGGANDE FUNKTIONER	13

2.1	ÄNDRA VOLYM, HASTIGHET, TONLÄGE	13
2.1.1	<i>Olika hastighetsinställningar för talsyntes och uppspelning av ljud</i>	13
2.2	ÄNDRA BAS OCH DISKANT (BOKLISTAN MUSIK)	13
2.3	START/STOPP	14
2.4	BAKÅTSPOLNING OCH SNABBSPOLNING FRAMÅT	14
2.5	KNAPPBESKRIVNINGSLÄGE	14
3.	NUMERISKA KNAPPFUNKTIONER	15
3.1	LISTA ÖVER NUMERISKA KNAPPAR	15
3.2	NAVIGATIONSKNAPPAR	15
3.2.1	<i>Ångra navigering</i>	16
3.3	NAVIGATIONSLÄGET TIDSHOPP	16
3.4	NAVIGATIONSLÄGET TEXT-TILL-TAL (TALSYNTES)	16
3.5	BOKSTAVERINGSLÄGE FÖR BOKLISTAN TEXT	16
3.6	ÖVERHOPPNINGSBARA ELEMENT	17
3.6.1	<i>Hämta överhoppningsbara element</i>	17
3.7	NAVIGATION I BOKLISTAN - KNAPP 1	18
3.7.1	<i>Navigering i boklista på flera nivåer</i>	18
3.8	ANVÄNDARMANUAL – KNAPP 1 (TRYCK NER OCH HÅLL INNE)	18
3.9	FUNKTIONEN RADERA – KNAPP 3	19
3.10	KOPIERA BÖCKER FRÅN USB-ENHETER	19
3.11	VAR ÄR JAG? – KNAPP 5	19
3.11.1	<i>Var är jag tagginformation</i>	20
3.12	FLERA TALSYNTESRÖSTER	20
3.13	UPPSPELNINGSLÄGEN – KNAPP 9	20
3.14	BEKRÄFTA, LÅS OCH AVBRYT – BEKRÄFTA (#) OCH STJÄRNA (*)	20
3.15	INFORMATIONSKNAPPEN – KNAPP 0	21
3.15.1	<i>Tillgängliga informationsobjekt</i>	21
4.	AVANCERADE FUNKTIONER	23
4.1	GÅ TILL SIDA	23
4.2	GÅ TILL RUBRIK	23
4.3	GÅ TILL TID	23
4.4	GÅ TILL BÖRJAN OCH SLUTET AV EN BOK	24
4.5	GÅ TILL BOK	24
4.6	TEXTSÖKNING	24
4.6.1	<i>Sök nästa eller föregående</i>	26
4.6.2	<i>Sök efter aktuellt ord</i>	26
4.7	SPELA IN LJUDANTECKNINGAR	27
4.8	BOKMÄRKEN	28
4.8.1	<i>Gå till bokmärke</i>	28
4.8.2	<i>Lägga in ett bokmärke</i>	29
4.8.3	<i>Lägga in ett ljudbokmärke</i>	29
4.8.4	<i>Markerat bokmärke</i>	30
4.8.5	<i>Bokmärkeslista</i>	32

4.8.6	<i>Radera bokmärke</i>	32
4.8.7	<i>Meddela bokmärken</i>	33
4.9	INSOMNING – INSOMNINGSKNAPPEN	33
5.	KONFIGURATIONS MENYN – KNAPP 7	34
5.1	MENYER OCH MENYALTERNATIV	34
5.1.1	<i>Uppspelning</i>	35
5.1.2	<i>Hoppa över</i>	36
5.2	SPRÅKMENYN	37
5.2.1	<i>Talsyntesrösten</i>	37
5.2.2	<i>Punktskriftstabeller</i>	37
5.3	INSPELNING MED TILLÄGGET SOFTPAK	37
5.4	FORMATERA SD-KORT	38
6.	BOKLISTORNAS STRUKTUR OCH KARAKTÄR	39
6.1	ANDRA BÖCKER	39
6.1.1	<i>Struktur för Andra böcker</i>	39
6.1.2	<i>Karaktär hos Andra Böcker</i>	40
6.2	BOKLISTAN MUSIK	40
6.2.1	<i>Struktur för Musik</i>	41
6.2.2	<i>Karaktär hos Musik</i>	41
6.2.3	<i>Spellistor</i>	42
6.2.4	<i>Tillfällig spellista</i>	43
6.2.5	<i>Meddelande om mapp- och filnamn</i>	44
6.3	BOKLISTAN PODRADIO	44
6.3.1	<i>Struktur för Podradio</i>	44
6.3.2	<i>Karaktär hos Podradio</i>	45
6.4	BOKLISTAN TEXT	45
6.4.1	<i>Struktur för Text</i>	46
6.4.2	<i>Karaktär hos Text</i>	46
6.4.3	<i>Navigera HTML/XML/DOCX-rubriker</i>	46
6.4.4	<i>Knappen gå till procent</i>	47
7.	UPPDATERA VICTOR READER STREAM	48
7.1	MÖJLIGA ANPASSNINGAR MED BIBEHÅLLEN CE-MÄRKNING	48
8.	FUNKTIONER I STREAM SOFTPAK	49
9.	TEKNISK SPECIFIKATION	50
10.	SÄKERHETS FÖRESKRIFTER FÖR BATTERIET	52
11.	LICENSAVTAL FÖR SLUTANVÄNDARE	53
12.	RENGÖRING / UNDERHÅLL	53
13.	APPENDIX 1 – FELMEDDELANDEN I STREAM	54

1. ÖVERBLICK

1.1 Uppackning av spelaren

Förpackningen innehåller följande artiklar:

- Victor Reader Stream (med laddningsbart batteri förinstallerat)
- Strömadapter
- Bärväska
- Lång USB-kabel att ansluta till en PC
- Kort USB-kabel att ansluta till en USB-flashdisk.
- Hörsnäcka
- Garantibevis
- SD-minneskort
- CD med dokumentation

1.2 Tilläggfunktioner

Du kan utöka de redan omfattande funktionerna i Stream genom att köpa tillägget Stream SoftPak. Se avsnitt 8 för mer information.

1.3 Fysisk beskrivning av Victor Reader Stream

1.3.1 Framsidan på spelaren

Framsidan på spelaren kan delas in i tre sektioner:

- I den övre sektionen finns en högtalare i det vänstra hörnet samt en inbyggd mikrofon i det högra hörnet.
- Den mittersta sektionen innehåller en telefonliknande numerisk knappsats med en förhöjd punkt på knapp nummer 5. Denna numeriska knappsats används för att förflytta sig genom strukturen i en bok såväl som skriva in bokmärken, sid- eller rubriknummer. Ovanför knapp 1 sitter knappen *gå till sida*. Knappen *gå till sida* låter dig gå direkt till en önskad sida. Ovanför knapp 3 sitter *bokmärkesknappen*. Den används för att lägga in bokmärken på läspositioner som du vill kunna återvända till vid ett senare tillfälle. Mellan knappen *gå till sida* och *bokmärkesknappen* sitter en grön lysdiod. Denna lysdiod lyser med ett fast ljus när Stream är igång samt blinkar när Stream är avslagen men under uppladdning.
- Den nedre sektionen innehåller knappen *start/stopp* som befinner sig mellan knapparna *bakåtspolning* och *snabbspolning framåt*. Ovanför knappen *start/stopp* sitter *insomningsknappen*.

Det finns en förhöjd linje nedanför knappsatsen och ovanför *insomningsknappen* för att separera mittensektionen och den nedre sektionen.

1.3.2 Vänster sida av spelaren

På vänster sida av spelaren, nära det övre hörnet sitter *strömknappen*. Du trycker ner och håller inne denna knapp för att slå på och av spelaren. När spelaren väl är igång, trycker du på denna samma *strömknapp* för att växla mellan inställning av volym, hastighet samt tonläge. Nedanför den finns två triangulära knappar. Dessa är *upp-* och *nerknappar* som används för att öka eller minska volymen, hastigheten eller tonläget beroende på vilket som är valt via *strömknappen*. Dessa inställningar sparas mellan olika lyssningar. För bekvämlighetens skull sparas separata volyminställningar för den inbyggda högtalaren och anslutna hörlurar.

1.3.3 Höger sida av spelaren

På den högra sidan av spelaren, nära det övre hörnet, sitter hörlursuttaget som även kan användas för att ansluta externa högtalare. Bredvid detta sitter mikrofoningången. Halvvägs ner på höger sida mellan två strävare ytor sitter *inspelningsknappen* som är röd och har en förhöjd punkt i mitten.

1.3.4 Övre sidan på spelaren

På den övre kanten, vid det vänstra hörnet, sitter en mini-USB-kontakt. Denna används för att komma åt böcker lagrade på olika USB-minnen med hjälp av de medföljande USB-kablarna. Bredvid den, i mitten, finns anslutningen för SD-minneskort. Till höger sitter strömkontakten. Den används för att ansluta spelaren till ett strömuttag vid laddning av batteriet.

1.3.5 Baksidan på spelaren (batterifacket)

Batterifacket sitter på baksidan av spelaren. För att ta lös batteriluckan, tryck på fingerplattorna och dra luckan neråt och av. Du kanske finner det enklare att ta ett grepp om spelaren runt den rundade nederdelen med dina fingrar på knappsatsen och hälen på handflatan mot batteriluckan. Tryck sedan försiktigt mot batteriluckan samt dra den neråt och av. Du hittar en halvcirkulär öppning mitt i batterifacket. För att plocka ut batteriet, placera ditt finger i den halvcirkulära öppningen och tryck samt lyft fingerfliken.

För att sätta in batteriet måste du först vända det rätt. Vid nederkanten på batteriet finns en förhöjning till vänster om mitten och två flikar på vardera sida. Övre kanten av batteriet har en fingerflik i mitten. Ovansidan på batteriet har en etikett som täcker större delen. Denna etikett måste vara uppåt när batteriet förs in. För in den nedre kanten först och försäkra dig om att förhöjningen passar i håligheten samt knäpp den övre kanten på plats. Batteriet är designat för att endast passa i rätt riktning. Om du känner motstånd är det möjligt att du sätter in det fel väg. Säkra batterifacket genom att trycka tillbaka batteriluckan så att den låser fast.

Ett fulladdat batteri ger upp till 15 timmars speltid. Batteritiden kan dock reduceras i följande fall:

- Om batteriet laddas i mindre än 4 timmar.
- Överdriven användning av kommandon för boknavigation.
- Uppspelning på hög volym eller med hög hastighet.
- Efter ungefär 400 omladdningar börjar batteriets kapacitet att minska.

Batteriet kommer automatiskt laddas upp om det behövs så snart spelaren är ansluten till ett strömuttag. Om spelaren är avslagen och strömkabeln inkopplad kommer lysdioden att blinka då batteriet är under uppladdning. Spelaren kan användas under uppladdningen men i detta fall kommer lysdioden att lysa med fast ljus istället för att blinka. En full uppladdning tar upp till 4 timmar.

Om spelaren inte är ansluten till ett strömuttag och befinner sig i pausat läge i mer än 30 minuter kommer den automatiskt att stänga av för att spara batteriström.

Viktigt: Det är normalt att batteriet blir varmt under uppladdning. Det är därför rekommenderat att inte ladda batteriet i spelaren nära en värmekälla eller inne i sin bärväska.

Notera: Spelarens serienummer finns i det övre vänstra hörnet i batterifacket. Man kan även höra serienumret genom att trycka på informationsknappen (0).

1.4 Strömknappen

1.4.1 Slå på och av spelaren

För att slå igång spelaren, tryck in och håll nere *strömknappen* som du finner på vänster sida av spelaren, nära det övre hörnet. Du kommer att höra ett pip samt ett välkomstmeddelande.

För att slå av spelaren, tryck ner och håll inne *strömknappen* igen. Du kommer att höra två pip som indikerar att spelaren stänger av.

1.4.2 Nollställning av spelaren via strömknappen

Enheter med många funktioner såsom Stream kan sluta fungera om en mjukvarulåsning uppstår. Om Stream inte svarar på någon knapptryckning, inklusive *strömknappen*, håll nere *strömknappen* i 7 sekunder för att tvinga spelaren till en hård nollställning.

1.5 Sätta in eller ta ut ett SD-kort

För att sätta in och ta ut SD-kort se följande steg:

- Håll spelaren så att du har framsidan mot dig. Anslutningen för SD-kort sitter i mitten på överkanten av spelaren.

- Ett hörn på SD-kortet är skuret i en 45-gradig vinkel.

Detta avkapade hörn skall vara nere till vänster när du sätter in kortet i spelarens anslutning. Om kortet är felvänt kommer det inte gå att sätta in. Kortet har en liten knapp för skrivskydd på höger sida. Denna knapp skall vara i nedre positionen om du planerar att skriva information till kortet såsom inspelningar eller radering av röstanteckningar. Om du endast lyssnar på böcker kan knappen vara i skrivskyddat läge för att skydda SD-kortet.

- Tryck försiktigt ner kortet i anslutningen tills det klickar på plats. Använd inte för mycket kraft.

- För att ta bort kortet, tryck på dess överkant för att lossa. Drag sedan ut det.

1.5.1 Röstetikett för SD-kort

Att sätta fast en etikett med punktskrift eller vanlig tryck text på SD-kort är inte rekommenderat då det kan skada Stream. För att underlätta identifikationen av dina SD-kort kan du lägga in en röstetikett i Stream. Etiketten lagras i en reserverad textfil med namnet \$VRLLabel.txt i rotmappen på SD-kortet. I HumanWare Companion version 3 kan du enkelt skapa etiketten för ditt SD-kort. Du kan också använda programmet Anteckningar i Windows för att skapa filen. Varje gång du sätter in kortet eller slår igång Stream kommer den att söka efter denna etikett. Om den hittar en etikett kommer Stream att läsa upp den. Notera att en etikett inte kan innehålla mer än 50 tecken. Stream kommer att ignorera alla tecken efter de 50 första i etikett-filen. Att skapa en röstetikett är valfritt. Om du känner att du inte behöver en automatiskt uppläst etikett för ditt SD-kort behöver du inte skapa någon. Denna etikett har ingenting att göra med etiketten som du ser när du tittar på SD-kortets egenskaper i Windows.

1.6 Upptäckt av minneskort

När du spelar upp innehåll från ett SD-kort och detta plockas ut ur spelaren kommer spelaren att växla till den första boken på en inkopplad USB-källa (om någon finns) eller aktivera knappbeskrivningsläge.

Om spelaren är påslagen med både ett SD-kort och en USB-källa ansluten kommer systemet att söka på SD-kortet först och välja den senast lästa boken. Om den senast lästa boken inte finns tillgänglig kommer Stream att välja den första tillgängliga boken på SD-kortet. Om ingen bok hittas på SD-kortet kommer systemet att söka efter böcker på USB-källan.

1.7 Boklistans struktur

Stream känner igen olika typer av böcker som sparas i en separat mappstruktur – kallad boklistor. Du kan välja boklistan du vill läsa med flera tryck på knappen *boklista* (1). Du kan flytta bakåt och framåt i varje boklista med hjälp av knapparna 4 och 6. Boklistan är cirkulär. Med undantag för Anteckningar så meddelas endast icke tomma boklistor. På SD-kortet eller USB-källan lagras boklistan med ett reserverat mappnamn som börjar med "\$VR". Inne i varje separat mapp (boklista) kan det finnas användardefinierade undermappar innehållande separata böcker eller kategorier med filer. Du kan lägga andra mappar och filer på SD-kortet med det är endast innehållet i de reserverade mapparna "\$VR" som definierar Streams boklistor. *Notera att när du sätter in ett kort som inte är skrivskyddat kommer Stream automatiskt att skapa de reserverade \$VR-mapparna.* Boklistestrukturen samt dess användning definieras som följer:

Boklista: Talböcker (mappen \$VRDTB)

Boktyper: Daisy 2.x, NISO Z39.86, NIMAS 1.1, (EPUB-böcker inkluderas i Stream SoftPak. Se avsnitt 8.)

Användning: Filerna som tillhör varje enskild Daisy- eller NISO-bok skall sparas i separata undermappar i denna mapp. Använd knapparna 2 och 8 för att välja navigationsnivån mapp eller bok och använd knapparna 4 och 6 för att flytta bakåt och framåt på den valda nivån. Tryck på *start/stopp* för att välja boken. I denna boklista sparas den aktuella läspositionen separat för varje bok.

Boklista: Andra böcker (mappen \$VROtherBooks)

Boktyper: Icke Daisy eller icke NISO inspelade böcker i något av de ljudformat som stöds av Stream.

Användning: Filerna som tillhör varje enskild bok skall sparas i separata undermappar i denna mapp. Mapparna kan ligga i lager. Alternativt kan böcker som bara består av en fil placeras direkt i rotmappen. Använd knapparna 2 och 8 för att välja navigering på bok- eller mappnivå samt knapparna 4 och 6 för att flytta bakåt och framåt på vald nivå. Tryck på *start/stopp* för att välja boken. I

denna boklista sparas den aktuella läspositionen separat för varje bok. Uppspelningen stannar vid slutet av den sista filen i varje bok.

Boklista: Text (mappen \$VRText)

Boktyper: Textfiler (txt, rft, html, xml, brf) (docx-format inkluderas i Stream SoftPak. Se avsnitt 8.)

Användning: Varje textfil är definierad som en separat bok vilket betyder att du måste flytta från fil till fil med knapparna 4 och 6 när du befinner dig i boklistan. Filerna kan ligga i undermappar och då måste du välja navigering på bok- eller mappnivå med knapparna 2 och 8. Läspositionen och bokmärken sparas separat för varje bok (fil). Uppspelningen stannar vid slutet av varje bok (fil).

Notera: Om dina punktskriftsfiler (.brf) inte spelas upp korrekt, kontrollera att du har valt rätt punktskriftstabell i språkavsnittet i konfigurationsmenyn (knapp 7).

Boklista: Musik (mappen \$VRMusic)

Boktyper: Spellistor (M3U) samt inspelade filer i något av de ljudformat som stöds av Stream.

Användning: En musikbok är antingen en spellista eller hela musikstrukturen (omnämnd såsom musikboken All Musik). Den aktuella läspositionen och bokmärken sparas separat för varje bok. Du navigerar mellan musikböcker med hjälp av knapparna 4 och 6 i boklistan. Musikboken All Musik består av nivåer av mappar innehållandes ljudfiler. Till exempel kan strukturen vara genre, artist, album och spår. Navigera i musikboken All Musik med hjälp av knapparna 2 eller 8 för att välja någon av navigationsnivåerna *mapp* eller *fil* och flytta sedan inom nivån med knapparna 4 eller 6. Uppspelningen fortsätter från den sista filen i den aktuella mappen till den första filen i nästa mapp. Spelläget *slumpvis* (aktiveras med knapp 9) fungerar endast för musikböcker.

Boklista: Anteckningar (mappen \$VRNotes)

Boktyper: 3GP-ljudfiler inspelade med Stream. (Mp3 och wav inkluderas i Stream SoftPak. Se avsnitt 8.)

Användning: Detta är en ensam lista med filer inspelade av Stream där varje fil tilldelas ett stigande nummer för varje separat inspelning. Listan med anteckningar är definierad som en ensam bok vilket betyder att det endast finns en aktuell läsposition och en uppsättning bokmärken för alla anteckningar.

Boklista: Podradio (mappen \$VRPodcasts)

Boktyper: Filer i något av de ljudformat som stöds av Stream.

Användning: Varje podradiofil är definierad som en separat vilket betyder att du måste flytta från fil till fil med knapparna 4 eller 6 när du befinner dig denna

boklista. Filer kan ligga i undermappar och då måste du välja navigering på bok- eller mappnivå med knapparna 2 och 8. Läspositioner och bokmärken sparas separat för varje bok (fil). Uppspelningen stannar vid slutet av varje bok (fil).

Notera: Namn på mappar visas med stora och små bokstäver men Stream kräver ej en blandning av stora och små bokstäver.

1.8 Andra reserverade filnamn

Stream kan skapa andra filnamn som börjar med "\$VR" på SD-källor. Radering eller ändring av dessa filer kan resultera i oberäkneligt beteende.

1.9 Överföring av filer mellan en PC och Victor Reader Stream

För att ansluta Stream till din PC, slå av Stream och anslut ena änden av den långa USB-kabeln till mini-USB-kontakten på övre kanten av Stream och den andra änden till USB-porten på din PC. Slå sedan igång Stream. Windows kommer att känna igen Streams SD-kort som en USB-enhet och du kan sedan använda Utforskaren i Windows för att överföra filer fram och tillbaka. Om du har en SD-kortläsare till din PC är denna snabbare på att överföra filer än Stream kopplad via USB-kabel.

Stream måste vara igång när den är ansluten till en PC. När den är ansluten fungerar inte kontrollerna. När du kopplar ifrån PCn måste du slå av Stream.

Du kan växla SD-kort när Stream är ansluten men innan du tar ut ett SD-kort eller kopplar ifrån Stream försäkra dig om att du använder "Säker borttagning av maskinvara" i Windows systemfält.

Generellt tillvägagångssätt för att kopiera en Daisy-skiva till SD-minnet (Kan variera beroende på Windows-version).

Sätt in CD-skivan som du vill kopiera i datorns CD-läsare. Om automatisk uppspelning är aktiverad i Windows visas efter några sekunder ett fönster för CD-skivan där du ska välja "Öppna mappen för att visa filerna i Utforskaren". Om inte detta fönster visas får du manuellt leta upp CD-skivan för att visa filerna i Utforskaren eller Den här datorn.

När du ser skivans innehåll kan du markera en fil och sedan trycka på knapparna Control och A för att markera alla filer och mappar på skivan. Tryck sedan ner knapparna Control och C för att kopiera dessa eller välj Kopiera från Redigera- eller snabbmenyn. (Du får ingen direkt indikation på att filerna kopierats till Windows urklippshanterare.)

Nu kan du ansluta Stream eller sätta in minneskortet direkt i en kortläsare ansluten till datorn. På samma sätt som med CD-skivan kan innehållet visas automatiskt av Windows beroende på inställningen automatisk uppspelning. Om innehållet inte visas får du manuellt leta upp minneskortet i Utforskaren eller Den här datorn.

Om minneskortet är förberett för Stream finns det redan några mappar på minneskortet. Leta upp mappen med namn \$VRDTB och öppna den. I denna mapp skall du sedan skapa en mapp för Daisyboken du just kopierat.

Uppe i fönstret för den öppna mappen väljer du Arkiv, sedan Nytt och till sist Mapp. En mapp skapas och du får direkt skriva in namnet för denna. Skriv till exempel namnet på boken som skall ligga i mappen.

Öppna din nyskapade mapp och tryck på Control och V för att klistra in boken som du kopierat tidigare.

Om minneskortet är helt nytt skapas den nödvändiga mappstrukturen automatiskt. Skulle detta mot förmodan ej ske måste du skapa dessa mappar manuellt.

Skapa, på samma sätt som det beskrivs ovan, mappar med följande namn: \$VRDTB, \$VRMusic, \$VRNotes, \$VROtherBooks, \$VRPodcast, \$VRText.

2. GRUNDLÄGGANDE FUNKTIONER

2.1 Ändra volym, hastighet, tonläge

När Stream är igång, tryck på *strömknappen* uppe på vänsterkanten upprepade gånger, för att växla mellan inställning av volym, hastighet eller tonläge. Om knappen ej används på 10 sekunder kommer den att återvända till volyminställning. Använd *upp-/nerpil* på vänster sida precis nedanför *strömknappen* för att öka eller minska den valda inställningen. Ett pip markerar den övre och nedre gränsen för varje kontroll. Om ingen bok spelas upp kommer Stream att säga inställningspositionen. För tonhöjd och hastighet hörs även ett pip som markerar normalnivå, position 0. Detta indikerar en platt tonhöjd eller normal hastighetsinställning. *Notera att toninställningen för Text-Till-Tal-böcker inte påverkar toninställningen som används för inspelade ljudböcker.*

2.1.1 Olika hastighetsinställningar för talsyntes och uppspelning av ljud

Stream kommer ihåg olika hastighetsinställningar för både talsyntesen och vanlig ljuduppspelning. Du kan ändra hastigheten på den ena utan att påverka den andra. Alla inspelade ljudböcker kommer att spelas upp med samma hastighet. Det samma gäller för alla böcker som använder den inbyggda talsyntesen. *Notera att musikfiler inte påverkas av detta eftersom deras hastighet alltid är inställd till normal uppspelningshastighet.*

2.2 Ändra bas och diskant (boklistan musik)

För boklistan musik är inställningen för tonläge ersatt av kontroller för bas och diskant. Tryck på *strömknappen* för att växla mellan Volym, Hastighet, Bas och Diskant. För att ändra lägre frekvenser, välj baskontrollen. För att öka basen ändra kontrollen till ett positivt värde och för att minska basen ändra till ett negativt värde. På samma sätt kan du ändra nivån för diskanten. Ökning eller minskning av basen kommer inte att ändra inställningen på diskanten och vice versa. För att höra musiken opåverkad, ställ in bas och diskant till värdet 0.

2.3 Start/stopp

För att påbörja uppspelning av en bok, tryck på knappen *start/stopp*.

För att stanna uppspelning av en bok, tryck på knappen *start/stopp*.

Notera: Precis som med knappen bekräfta (#) kan du även med start/stopp bekräfta en operation eller avsluta en numerisk inmatning eller text. Om du bekräftar eller avslutar med start/stopp kommer även uppspelningen att starta direkt.

2.4 Bakåtspolning och snabbspolning framåt

Dessa knappar låter dig snabbt gå bakåt och framåt. Du kommer att höra inspelningen i en snabbare hastighet.

Tryck ner och håll inne *bakåtspolning* eller *snabbspolning framåt* tills du når den önskade platsen. Hastigheten för spolningen ökar ju längre du håller ner knapparna. För var tredje sekund du håller ner knapparna förflyttas du framåt eller bakåt 1 minut, 2 minuter, 5 minuter, 10 minuter, 15 minuter osv. Det längsta hoppet är 5 minuter. Mellan varje tidshopp meddelar Stream tidshoppen och spelar en snutt i normal hastighet.

Om du trycker in och släpper *snabbspolning framåt* eller *bakåtspolning* istället för att hålla ner dem kommer uppspelningen att hoppa framåt eller bakåt 5 sekunder.

2.5 Knappbeskrivningsläge

Om ett SD-kort eller USB-källa finns tillgänglig. Tryck ner och håll inne *informationsknappen* (0) för att aktivera *knappbeskrivningsläget*. Tryck ner och håll inne *informationsknappen* (0) igen för att avsluta *knappbeskrivningsläget*.

När inget SD-kort eller USB-källa finns tillgänglig kommer *knappbeskrivningsläget* att aktiveras automatiskt.

När du befinner dig i *knappbeskrivningsläget* kan du trycka på valfri knapp för att höra dess funktion.

3. NUMERISKA KNAPPFUNKTIONER

3.1 Lista över numeriska knappar

- 1: Boklista vid nedtryckning, användarmanual vid nedhållning
- 2: Navigationselement
- 3: Radera / Kopiera
- 4: Tillbaka
- 5: Var är jag
- 6: Framåt
- 7: Meny, håll inne för att växla talsyntes
- 8: Navigationselement
- 9: Text-till-tal (talsyntes) / växla inspelningsläge
- Stjärna (*): Avbryt vid nedtryckning, låsning av knappsats vid nedhållning
- 0: Information vid nedtryckning, knappbeskrivningsläge vid nedhållning
- Brädgård (#): Bekräfta

3.2 Navigationsknappar

Stream låter dig navigera via kapitel, avsnitt, sida, tidshopp, stycke eller något annat existerande indexerat element definierat av bokens producent.

Använd knapparna 2 och 8 för att välja navigationsnivå. Dessa skiljer sig från bok till bok men för det mesta betyder nivå 1 kapitel, nivå 2 avsnitt och nivå 3 underavsnitt och så vidare. Sidelement (sidnumrering) finns inte i alla böcker. Nivån fras är oftast det minsta navigationselementet tillgängligt, med det är definierat av bokens producent. Stream begränsar dessa frashopp till en maximal längd av 1 minut. Välj först en navigationsnivå (kapitel, sida, etc.) med hjälp av knapparna 2 och 8. Använd sedan knapparna 4 och 6 för att flytta bakåt och framåt mellan elementen på den valda nivån. Knapparna 2 och 8 visar endast de nivåer som finns tillgängliga på den specifika boken. Nivån fras finns alltid tillgängligt men dess omfång beror på bokens producent.

3.2.1 Ångra navigering

Genom att trycka på *avbryt* (stjärna) inom 10 sekunder efter en gå till sida-förflyttning eller förflyttning bakåt eller framåt med knapparna 4 och 6 kommer du att ångra förflyttningen och återvända till din föregående position. Funktionen *ångra* fungerar inte när man använt *spola bakåt* eller *snabbspolning framåt*.

3.3 Navigationsläget tidshopp

Navigation via *tidshopp* kan väljas med hjälp av knapparna 2 och 8.

Tryck på knapp 4 för att flytta bakåt eller knapp 6 för att flytta framåt ett hoppintervall.

Hoppintervallen kan ställas till 1, 5, 10 eller 30 minuter i avsnittet *navigation och uppspelning* i *konfigurationsmenyn* med *menyknappen* (7).

3.4 Navigationsläget text-till-tal (talsyntes)

När Stream befinner sig i läget *text-till-tal* (talsyntes) finns det extra textnavigationsnivåer i listan du kommer åt med knapparna *upp/ner* (2 och 8). Dessa textelement är: skärm, stycke, rad, mening, ord, bokstavera och tecken. Notera att om du söker i en text kommer en nivå *sök* att läggas till som låter dig söka efter nästa eller föregående sökterm. Skärm- och radelement är definierade som 25 rader per sida och maximalt 80 tecken per rad. Som med andra navigationsnivåer kan du flytta mellan element inom den valda nivån med knapparna *vänster/höger* (4 och 6). *Notera att skärmelementet endast finns tillgängligt när boken saknar definierade sidor.*

3.5 Bokstaveringsläge för boklistan text

Bokstaveringsläget kan väljas med hjälp av knapparna 2 och 8. Bokstavering finns mellan navigationslägena ord och tecken. Använd knapparna 4 och 6 för att flytta ord för ord. Stream kommer att meddela ordet och bokstavera det.

Notera att stora bokstäver indikeras och att ord kommer att bokstaveras i normal hastighet oberoende på hastighetsinställningen för talsyntesen.

3.6 Överhoppningsbara element

Stream stödjer följande överhoppningsbara element: fotnot, sidnummer, produktionsanteckning och sidofält.

Överhoppningsbara element kan ställas in som *spela*, *hoppa över* eller *vid behov*, se avsnittet Konfigurationsmenyn för detaljer. När ett överhoppningsbart element påträffas under uppspelning gör Stream något av följande:

Spela: Elementet spelas alltid upp.

Hoppa över: Elementet spelas aldrig upp.

Vid behov: Elementet spelas inte upp men läggs till i listan för återspelning och elementets namn läses. *Notera att alternativet vid behov inte finns tillgängligt för elementen sida och radnummer.*

3.6.1 Hämta överhoppningsbara element

Överhoppningsbara element som påträffats med inställningen *vid behov* kan hämtas tillbaka med knappen *bekräfta* (#).

Stream kommer ihåg upp till 5 överhoppade element. Det senaste överhoppade elementet är det första som hämtas tillbaka. Genom att trycka på knappen *bekräfta* (#) flera gånger hämtas tidigare element i listan. När ett element hämtas tillbaka kommer namnet på elementet spelas och uppspelningen börjar från början av elementet. När du nått slutet av elementet hörs meddelandet "återvänder till texten" och du återvänder till positionen i boken där du tryckte på knappen *bekräfta* (#).

Under uppspelningen av ett återhämtat element kan användaren trycka på *avbryt* (*) för att avsluta uppspelningen av det återhämtade elementet och återvända till huvudtexten i boken.

3.7 Navigation i boklistan - knapp 1

Tryck på knappen *boklista* (1) flera gånger för att navigera genom den cirkulära boklistan. Med undantag för Anteckningar så kommer tomma boklistor ej att meddelas. Boklistor innehåller olika typer av böcker och filer som definieras i avsnittet boklistestruktur. Du flyttar bakåt och framåt i boklistor med hjälp av knapparna 4 och 6. Tryck på knappen *gå till* (ovanför knapp 1) för att skriva in ett boknummer. Avsluta inmatningen med *bekräfta* (#) för att flytta till boken med det inmatade numret men stanna kvar i boklistan. När du kommit till den önskade boken, tryck *bekräfta* (#) eller *start/stopp* för att öppna den.

Stream påbörjar uppspelningen där du slutade i den valda boken när du trycker på *start/stopp*.

3.7.1 Navigering i boklista på flera nivåer

Du kan skapa en mappstruktur i flera nivåer för Talböcker, Andra böcker, Podradio och Textfiler. Istället för att endast bläddra bland böcker en och en med knapparna 4 och 6 kan du välja navigationsnivå med knapparna 2 och 8 (upp/ner). När du sedan trycker på knapp 4 eller 6 kommer du att flytta cirkulärt från mapp till mapp på den valda nivån. När du kommit fram till en intressant mapp, tryck på knapp 2 eller 8 igen för att välja boknivå inom den mappen och fortsätt med att välja en bok. Navigering på boknivå kommer också att flytta från mapp till mapp. Stream kan navigera i upp till 8 nivåer av mappar under mappen \$VR. Om du har fler än 8 nivåer kommer ytterligare nivåer att identifieras som nivå 8 av Stream. Om du även har filer i roten på mappen \$VR kommer dessa filer endast att listas vid navigation med 2 och 8 på boknivå.

Notera: Boklistor i flera nivåer är inget krav. Du kan välja att inte organisera böcker i flera mappnivåer, du kan då utforska boklistan som vanligt med knapparna 4 och 6 på boknivå.

3.8 Användarmanual – knapp 1 (tryck ner och håll inne)

När du inte befinner dig i boklistan kan du komma åt den inbyggda användarmanualen närhelst du behöver genom att trycka ner och hålla inne knapp 1. Tryck ner och håll inne knapp 1 för att avsluta.

3.9 Funktionen Radera – knapp 3

När du utforskar boklistor kan du använda knapp 3 för att radera en bok. För talböcker eller andra böcker kommer detta att radera hela undermappen som innehåller boken. För Podradio, Anteckningar och Textfiler radera denna funktion enskilda filer. När du utforskar boklistan All Musik kan du trycka på knapp 3 för att radera en enskild fil. Du kan dock inte radera en spellista. Tryck på 3 för att radera det valda objektet och du blir tillfrågad att bekräfta. Tryck på knappen *bekräfta* (#) för att radera eller någon annan knapp för att avbryta raderingen.

3.10 Kopiera böcker från USB-enheter

Du kan kopiera Daisy- och NISO-böcker från en extern USB-enhet till SD-kortet. För att göra detta måste du ansluta USB-enheten till Stream med den korta USB-kabeln som följer med din Stream. Navigera till USB-boken. När boken är öppen kan du trycka knapp 3 för att påbörja kopieringen. Status för kopieringen kommer att meddelas. Det tar ungefär en minut att kopiera 20 MB eller ca 10 minuter för en normal bok. Kopieringsprocessen kan avbrytas när som helst med knappen Stjärna.

3.11 Var är jag? – knapp 5

Knappen *var är jag* tillhandahåller din läsposition utan att avbryta läsningsprocessen. Beroende på boktypen kommer Stream att tillhandahålla en eller några av följande fakta: sida och rubriknummer, titel för avsnitt eller filnamn. För Musik kommer den att meddela aktuell mapp och filnamnen samt filernas tider. För Talböcker, Andra böcker, Podradio och Anteckningar meddelas hur många procent av boken eller anteckningen som spelats samt individuella tider för filer. För textfiler meddelas hur många procent av filen som lästs. Läsningen återupptas så snart informationen lästs upp.

3.11.1 Var är jag tagginformation

För mp3-musik och podradiofiler kommer Stream att meddela ID3-taggar när du trycker på *Var är jag?* (5) två gånger. Om du inte vill höra alla taggar, tryck på *start/stopp* för att avbryta och återgå till uppspelningen.

3.12 Flera talsyntesröster

Du kan växla från en talsyntesröst till en annan genom att trycka ner och hålla inne knapp 7.

3.13 Uppspelningslägen – knapp 9

Det finns två typer av uppspelningslägen tillgängliga: inspelat ljud och text-till-tal (talsyntes). Detta gäller för Daisy- och NISO-böcker med full text/fullt ljud där man använder knapp 9 för att växla bakåt och framåt mellan inspelat ljud och samma position i motsvarande elektroniska text. Synkroniseringen mellan texten och ljudet beror på bokens producent men vanligtvis är text och ljud synkroniserat i elementen stycke eller mening.

Det senast använda uppspelningsläget sparas mellan läsningar. Endast de lägen tillgängliga för den valda boken finns tillgängliga för val med knapp 9. Om boken endast är inspelad eller endast innehåller text kommer det passande läget automatiskt att väljas och knapp 9 saknar möjliga alternativ.

När du spelar musik kan du trycka på knapp 9 för att aktivera och inaktivera *slumpvis uppspelning*. Om du spelar en permanent eller tillfällig spellista kommer endast den spellistan att bli slumpvis ordnad.

3.14 Bekräfta, läs och avbryt – bekräfta (#) och stjärna (*)

Knappen *bekräfta* (#) låter dig bekräfta en operation eller avsluta en numerisk inmatning såsom sidnummer eller en textinskrivning såsom en textsökning.

Knappen *stjärna* (*) låter dig avbryta en operation. Om du trycker ner och håller inne knappen *stjärna* (*) låser den även knappsetsen. För att låsa upp tryck på knapparna 1, 2 och 3 i en följd. Det finns ett undantag från knapplåsningsen och det är en hård nollställning. Detta är alltid tillgängligt, så om du håller ner *strömknappen* i 2 sekunder kommer inte spelaren att slå av men om du fortsätter att hålla inne knappen lång tid nog för att utföra en hård nollställning så kommer detta att ske när du släpper upp knappen.

3.15 Informationsknappen – knapp 0

Informationsknappen (0) ger information om boken, spelaren samt batteriet. Det finns två sätt att komma åt informationen.

Tryck på *informationsknappen* (0). Alla informationsobjekt kommer att läsas upp. Du kan också trycka på *informationsknappen* (0) och sedan trycka på knapp 4 eller 6 för att flytta bakåt eller framåt genom objekten. Eller så kan du trycka på *Informationsknappen* (0) flera gånger för att flytta mellan objekten.

För att avbryta informationsmeddelandet, tryck på knappen *stjärna* (*) eller *start/stopp*.

Du kan också trycka ner och hålla inne *informationsknappen* (0) för att gå in och ut ur knappbeskrivningsläget.

3.15.1 Tillgängliga informationsobjekt

Boktitel

Antalet anteckningar (endast boklistan anteckningar)

Antalet filer och mappar (endast boklistan musik)

Antalet sidor och total speltid

Återstående inspelningstid (endast boklistan anteckningar)

Totalt antal rubriker i boken

Spelad tid och kvarvarande speltid

Antalet inlagda bokmärken i boken

Antal böcker

Plats ledigt på SD-minnet

Om spelaren går på batteri eller nätström, om den går på nätström anges om batteriet laddas eller är fulladdat.

Aktuell batterinivå: hög, medel, låg och väldigt låg

Streams modellnummer, mjukvaruversion, tillägget SoftPak installerat (om det finns på enheten), antalet auktoriseringsnycklar (om någon finns) och serienummer

4. AVANCERADE FUNKTIONER

4.1 Gå till sida

Funktionen *gå till sida* låter dig gå direkt till en önskad sida.

Tryck på knappen *gå till sida*, den övre i den vänstra kolumnen. Skriv in ett sidnummer. Tryck på knappen *bekräfta* (#) för att gå till den valda sidan, Stream kommer att bekräfta det inmatade sidnumret. Du kan också trycka på knappen *start/stopp* för att få Stream att påbörja uppspelningen från den valda sidan.

För att avbryta, tryck på knappen *avbryt* (*).

4.2 Gå till rubrik

Om du trycker på knappen *gå till sida* två gånger får du skriva in ett rubriknummer där första rubriken i boken har nummer 1. Detta är användbart för böcker som saknar sidnummer. Du kan till exempel hoppa direkt till ett kapitel genom att gå till dess rubriknummer istället för att hoppa från kapitel till kapitel.

Avsluta inmatningen av ditt rubriknummer med knappen *bekräfta* (#) för att flytta till rubriken eller avsluta med knappen *start/stopp* för att flytta och påbörja uppspelningen.

4.3 Gå till tid

Stream har en funktion *gå till tid* för boklistorna Andra Böcker, Podradio och Ljudanteckningar. När du befinner dig i dessa boklistor, tryck på knappen *gå till* ovanför knapp 1 tills du hör "gå till tid". Skriv sedan in en tid i timmar och minuter relativt till början av boken eller ljudanteckningen. De sista 2 siffrorna av inmatningen representerar minuter och de andra siffrorna representerar timmar. *Notera att minuterna kan sträcka sig från 00 till 99.* Till exempel:

- Skriv 1 för att hoppa fram 1 minut från början av boken eller anteckningen
- Skriv in 12 för att hoppa fram 12 minuter från början av boken
- Skriv in 123 eller 83 för 1 timme och 23 minuter
- Skriv in 1200 för 12 timmar och 0 minuter

4.4 Gå till början och slutet av en bok

För att snabbt gå till början eller slutet av en bok kan du trycka på *gå till sida*, *gå till rubrik*, *gå till tid* eller *gå till procent*. Sedan trycka på *bakåt* eller *start/stopp* för att gå till början av boken eller trycka *framåt* för att hoppa till slutet av boken. Detta gäller även *gå till fil* men endast för andra böcker.

4.5 Gå till bok

Om du utforskar boklistan blir knappen *gå till sida* istället *gå till bok* vilket låter dig skriva in ett boknummer för att gå direkt till en viss bok.

4.6 Textsökning

Stream har en sökfunktion för textfiler i boklistan Text. Du kan också söka efter Daisy- eller NISO-böcker i boklistan så länge boken innehåller text och spelaren befinner sig i läget *text-till-tal* (knapp 9). Daisy- eller NISO-böcker som är inspelade kan man inte söka eftersom de inte innehåller någon text. Använd metoden med upprepade tryckningar på sifferknapparna för att skriva in text i sökningen, på samma sätt som man gör med mobiltelefoner. Om du har en Stream med flera språk kommer de tillgängliga tecknen vid inskrivning att var de som tillhör det för tillfället valda språket. Tryck ner och håll inne knapp 7 för att växla från ett talsyntesspråk till ett annat.

Följ dessa steg för att använda sökfunktionen:

- Öppna en textfil i boklistan Text. Eller gå till boklistan Talböcker och öppna en bok av typen endast text eller en bok som innehåller både inspelat ljud och text. Om den har både inspelat ljud och text måste du försäkra dig om att du befinner dig i läget *text-till-tal* genom att trycka på knapp 9.

- Tryck på knappen *gå till* flera gånger tills du hör "Sök". Sifferknapparna är nu inställda för textinmatning.
- Tryck på knapparna 0 till 9 för att skriva in text. Till exempel, knapp 2 används för bokstäverna a, b, c och 2. Knapp 3 för d, e, f och 3. Knapp 6 för m, n, o, 6 och så vidare. Tecknet för mellanslag finns på knapp 0. Skiljetecken och speciella tecken finns på knapparna 0 och 1. För att skriva in en bokstav, tryck upprepade gånger på sifferknappen som har bokstaven tills bokstaven hörs. När du skriver in efterföljande bokstäver på samma knapp måste du vänta tills Stream meddelar bokstaven. Till exempel, för att skriva in ordet "mono" trycker du på knapp 6 en gång, väntar tills du hör "m", trycker sedan tre gånger och väntar tills du hör "o", trycker sedan två gånger och väntar tills du hör "n" och trycker till sist tre gånger och väntar tills du hör sista bokstaven "o". Du behöver dock inte vänta för att skriva in efterföljande bokstäver som ligger på olika knappar. Till exempel, för att skriva in ordet "fana" kan du trycka 3 2 6 2 så snabbt du vill.
- Du kan trycka på *insomningsknappen* för att aktivera *knappbeskrivningsläget*. Tryck sedan på andra knappar för att få reda på deras funktion, inklusive tecken för varje sifferknapp. Tryck på *insomningsknappen* igen för att avsluta *knappbeskrivningsläget* och återvända till *textinskrivningsläget*.
- För att få höra vad du har skrivit in, tryck på knappen *snabbspolning framåt*.
- För att radera senast inskrivna tecken, tryck på *snabbspolning bakåt*.
- När du har skrivit klart kan du avsluta *textinskrivningsläget* på 3 sätt: Tryck på *avbryt* för att avsluta utan att söka eller tryck på *bekräfta* eller *start/stopp* för att starta sökningen. *Avbryt* kommer inte att påverka tidigare sökinformation.
- Om du trycker på knappen *bekräfta* kommer Stream att flytta till platsen där den funnit den eftersökta texten samt meddela raden. Om du trycker på *start/stopp* kommer den att flytta till den eftersökta texten och påbörja uppspelning därifrån. Sökningen gör inte skillnad på stora och små bokstäver. Sökningen hittar delar av ord och då placerar den sig vid början av ordet som innehåller den eftersökta texten. Tecken med accent likställs

inte med tecken utan accent och vice versa. En sökning börjar alltid från den aktuella positionen i en bok.

Om du söker i en stor fil kan du höra meddelandet "Var god vänta" under sökningen. Om du trycker på knappen *avbryt* när du söker kommer sökfunktionen att stoppas och den aktuella positionen kommer fortfarande att förbli där den var innan sökningen påbörjades.

4.6.1 Sök nästa eller föregående

- När du hittar den eftersökta texten kommer Stream att lägga till en navigationsnivå på knapp 2 och 8 samt välja den nivån automatiskt. Så när du finner den första förekomsten av din text kan du trycka på knapp 4 eller 6 för att hitta nästa eller föregående förekomst. Funktionen föregående eller nästa kommer att vara aktiverad för knapparna 2 och 8 tills du stänger boken. Du kan trycka på 4 eller 6 för att söka efter föregående eller nästa text när du befinner dig i *uppspelningsläget* eller har stoppat uppspelningen.
- Om en sökning framåt når till slutet av boken hörs meddelandet "Slutet av boken" och sökningen fortsätter från början av boken fram till startpositionen för sökningen.
- Om en sökning bakåt når till början av boken hörs meddelandet "Början av boken" och sökningen fortsätter från slutet av boken till startpositionen för sökningen.
- Om sökningen inte får någon träff kommer Stream att meddela att den eftersökta texten inte kunde hittas samt återvända till startpositionen för sökningen.
- När du öppnar en ny bok rensas den tidigare eftersökta texten.

4.6.2 Sök efter aktuellt ord

Om du inte skriver in någon söktext kommer Stream att söka efter ordet som du för tillfället är positionerad på i texten. Till exempel, anta att du är positionerad på ordet "HumanWare" i din textfil. Om du trycker på knappen *gå till* flera gånger tills du hör "sök" och sedan trycker på *start/stopp* eller bekräfta utan att skriva in en söktext kommer Stream att hoppa till nästa förekomst av "HumanWare" i din

fil. Om du trycker på knappen *bekräfta* kommer den att stanna där och meddela raden. Om du trycker på knappen *start/stopp* kommer Stream att påbörja uppspelningen från positionen. Notera: du kan också trycka på *snabbspolning framåt* för att bokstavera det aktuella ordet innan du trycker *bekräfta* eller *start/stopp*.

Dessutom bör det nämnas att en tryckning på *snabbspolning bakåt* eller om du skriver in en bokstav kommer hela ordet att raderas så att du kan ange en text att söka efter.

4.7 Spela in ljudanteckningar

Du kan använda Stream för ljudinspelningar vilka även kallas ljudanteckningar. Dessa anteckningar kommer att sparas på SD-minneskortet i mappen \$VRNotes. Varje inspelning tilldelas ett ökande numeriskt filnamn. Du kan spela in genom att använda den inbyggda mikrofonen eller en extern mikrofon ansluten till mikrofoningången precis nedanför hörluruttaget. Den inbyggda mikrofonen är rundstrålande vilket är användbart för inspelning av möten eller föreläsningar medan en extern mikrofon kan passa bättre för inspelning av intervjuer. Den maximala längden för en enskild ljudanteckning är 8 timmar eller en filstorlek på 2 GB. Antalet ljudanteckningar som du kan spela in begränsas endast av utrymmet på ditt SD-kort.

Det finns två sätt att spela in en ljudanteckning. Du kan antingen använda funktionen snabbinspelning eller använda standardproceduren. För att göra en snabbinspelning, när som helst, tryck ner och håll inne *inspelningsknappen* som du finner på höger sida av spelaren. Ett meddelande och ett pip kommer att höras. Tala in i spelarens inbyggda mikrofon (finns uppe i det högra hörnet) eller in i en extern mikrofon. För att avsluta snabbinspelningen, släpp *inspelningsknappen*. För att spela in ett långt meddelande, tryck ner *inspelningsknappen* som du finner på höger sida av spelaren för att påbörja inspelningen. För att pausa och återuppta inspelningen, tryck på knappen *start/stopp*. Tryck på *bokmärkesknappen* under inspelningen för att lägga in ett bokmärke. För att avsluta snabbinspelningen, tryck på *inspelningsknappen* igen. Tryck på knappen *stjärna (*)* för att avbryta inspelningen, tryck sedan på *stjärna (*)* igen för att bekräfta att du verkligen vill avbryta.

För att lyssna på dina ljudanteckningar, använd knappen *boklista* (1) för att hitta boklistan med ljudanteckningar. Tryck *start/stopp* eller *bekräfta* (#) för att aktivera boklistan Anteckningar. Använd sedan knapparna 4 och 6 för att flytta från anteckning till anteckning. Det finns endast en nivå av anteckningar så navigation i flera mappnivåer är ej möjligt. Röstanteckningar kodas med ljudkodaren AMR-WideBand+ (AMR-WB+ med filändelsen 3gp). Om du önskar spela upp dessa filer med hjälp av en dator måste du ladda ner en avkodare för AMR-WB+. *Notera att en timmes inspelning kräver ungefär 9.1 megabyte i utrymme.*

Om du har tillägget SoftPak (se avsnitt 8) installerat kan du även spela in mp3- eller wav-filer. Du kan göra ditt val med knapp 7. Tryck flera gånger på knapp 7 för att komma till Inspelningsmenyn och använd sedan knapparna 4 och 6 för att välja mellan 3gp, mp3 eller wav.

Notera att vissa SD-kort är för långsamma för kontinuerlig inspelning i wav-format eftersom datavolymen som skrivs är mycket större för detta ljudformat. Om du får ett felmeddelande efter några sekunders inspelning i wav finns det stor risk att ditt Sd-kort är för långsamt för inspelning i wav-format. Försök att använda ett annat SD-kort eller ändra inspelningsformatet till mp3 eller 3gp.

4.8 Bokmärken

Bokmärken låter dig återvända till en plats snabbt och smidigt. Du kan placera ett i stort sett obegränsat antal bokmärken i en och samma bok. Knappen *bokmärke* låter dig lägga in, återvända till bokmärken, höra dem i form av en lista samt radera dem.

4.8.1 Gå till bokmärke

Tryck på *bokmärkesknappen* en gång eller tills du hör "gå till bokmärke". Skriv in numret på bokmärket som du vill gå till. Tryck på knappen *bekräfta* (#). Stream kommer att gå till bokmärket samt uttala dess nummer. Du kan även trycka på knappen *start/stopp*. Stream kommer då att gå till det efterfrågade bokmärket samt påbörja uppspelningen.

4.8.2 Lägga in ett bokmärke

Tryck på *bokmärkesknappen* två gånger eller tills du hör ”infoga bokmärke”. Du kan också komma åt denna funktion genom att hålla ner *bokmärkesknappen* istället för att trycka på den två gånger. Skriv in ett nummer från 1 till 99998 som du vill tilldela bokmärket. Tryck på knappen *bekräfta* (#) för att bekräfta eller knappen *start/stopp* för att bekräfta samt påbörja uppspelningen. Bokmärket kommer att lagras i minnet.

Notera: Om du bekräftar utan att skriva in ett nummer kommer Stream att ge bokmärket det första lediga bokmärkesnumret som finns tillgängligt.

Notera: Om du skriver in 99999 som bokmärkesnummer kommer du att höra ett felmeddelande och förloppet avbryts eftersom detta nummer är reserverat för att radera alla bokmärken. Se radera bokmärken.

Du kan även lägga in ett bokmärke när du spelar in en lång ljudanteckning. Detta kan vara användbart för att till exempel markera en viktig kommentar under en föreläsning eller ett möte som du spelar in. För att lägga in ett bokmärke under inspelningen behöver du bara trycka på *bokmärkesknappen* en gång. Du kommer att höra ett pip som indikerar att bokmärket lagts in. *Notera att du inte kan lägga in bokmärken när du utför en snabbinspelning (när du håller ner inspelningsknappen).*

4.8.3 Lägga in ett ljudbokmärke

För att spela in ett ljudbokmärke, gör följande:

- a) Tryck på *bokmärkesknappen* två gånger eller tills du hör ”lägg in bokmärke”.
- b) Skriv in numret som du vill tilldela bokmärket. Alternativt kan du hoppa över detta steg och ett nummer kommer automatiskt att tilldelas.
- c) Tryck ner och håll inne *inspelningsknappen* och tala in ett kort meddelande. Släpp sedan *inspelningsknappen*. Du kan också trycka på *inspelningsknappen* en gång, tala in ditt meddelande och sedan trycka på *inspelningsknappen* igen för att avsluta inspelningen. I detta fall kan knappen *start/stopp* användas för att pausa och återuppta inspelningen. *Notera att ljudbokmärken är begränsade till en längd på 1*

minut. För att spela upp dina ljudbokmärken behöver du bara gå till eller utforska bokmärkena. Du kommer att höra din inspelning och sedan börjar uppspelningen på bokmärkets plats. Till skillnad från ljudanteckningar kan du inte *snabbspola framåt* eller använda *bakåtspolning* inne i ljudbokmärket.

- d) För att avbryta, tryck på knappen *avbryt* (*). Detta är ej tillgängligt vid snabbinspelning.

Ljudbokmärken är begränsade till maximalt en minut. Om du når enminutsgränsen kommer inspelningen att stoppas och bokmärket sparas. Ljudbokmärken kan spelas in under uppspelningar av böcker eller ljudanteckningar.

Bokmärket kommer att sparas i minnet och den associerade inspelningen sparas på SD-kortet i en reserverad mapp med namnet \$VRAudioBkm. Du bör inte modifiera några filer inne i denna mapp. De inspelade filerna är länkade till det enkla bokmärket i det interna minnet. Filnamnsformatet är x_y_z.wav där x är de första 13 tecknen i bokens titel, y är ett 8-teckens datorgenererat unikt identifikationsnummer och z är det 6-siffriga bokmärkesnumret. *Notera att du även kan spela in i mp3- eller wav-format med tillägget SoftPak, se avsnitt 8 för mer information.*

För bokmärken placerade i mp3-filer eller ljudanteckningar finns ingen bokmärkestitel. I dessa fall kommer x att vara något av följande: "AnnatLjud____", "Musik____" eller "Ljudanteckning____".

4.8.4 Markerat bokmärke

Markerat bokmärken används för att definiera en start- och slutposition på en text för senare uppspelning. Att lägga in markerat bokmärken är ett bra sätt att studera viktiga avsnitt i en bok.

4.8.4.1 Påbörja markerat bokmärke

Tryck på *bokmärkesknappen* tre gånger eller tills du hör "början av markerat bokmärke".

Skriv in ett bokmärkesnummer följt av *bekräfta* (#) eller *start/stopp*.

Notera: Om du inte skriver in något bokmärkesnummer kommer Stream själv att tilldela det första lediga bokmärkesnumret tillgängligt.

4.8.4.2 Avsluta markerat bokmärke

Efter du ställt in startpositionen, navigera till punkten du önskar markera som slut.

Tryck på *bokmärkesknappen* en gång. Du kommer att höra ”slutet av markerat bokmärke”. Tryck på knappen *bekräfta (#)* eller *start/stopp* för att bekräfta. Den aktuella positionen är nu inställd som slutposition. Om slutpositionen placeras före startpunkten kommer de att byta plats. Meddelandet “markerat bokmärke X inlagt” spelas upp. Användaren kan också avbryta det markerade bokmärket genom att trycka på knappen *avbryt (*)*. I båda fallen återgår statusen till startposition.

Notera: När en startposition har angivits för ett markerat bokmärke men ingen slutposition blir det markerade bokmärkets nummer otillgängligt. Stream kommer att säga “bokmärke X finns redan” om användaren lägger in ett vanligt bokmärke med detta nummer.

Notera: Om du tar bort boken eller stänger av Stream innan du stänger markeringen kommer markeringen automatiskt att avslutas. Om detta inträffar kommer den aktuella positionen att användas som avslutande markering.

4.8.4.3 Gå till markerat bokmärke

När du går till ett markerat bokmärke och avslutar nummerinmatningen med knappen *start/stopp* kommer du förflyttas till början av det markerade bokmärket och påbörja uppspelningen och sluta vid bokmärkets slutposition. Om knappen *bekräfta (#)* används kommer Stream att gå till bokmärkets plats men inte påbörja uppspelningen. När du spelar upp det markerade området kan du hoppa till början genom att trycka på knappen *bakåtspolning* och hoppa till slutet genom att trycka på *snabbspolning framåt*. Vid slutet av markeringen kan du spela om den igen genom att trycka på *bakåtspolning*.

4.8.4.4 Lista med markerade bokmärken

När du nått ett markerat bokmärke i bokmärkeslistan kommer uppspelningen att sluta vid det markerade bokmärkets slutposition. Ett markerat bokmärke som är påbörjat men ej avslutat kommer inte att visas i listan.

4.8.4.5 Radera ett markerat bokmärke

När du raderar ett markerat bokmärke hörs meddelandet "markerat bokmärke X raderat". Det är möjligt att radera ett markerat bokmärke som är påbörjat men ej avslutat. Denna operation ställer det markerade bokmärkets status tillbaka till startposition.

4.8.5 Bokmärkeslista

Tryck på *bokmärkesknappen* fyra gånger eller tills du hör "bokmärkeslista". Tryck på knapp 4 eller 6 för att gå från ett bokmärke till nästa. Varje gång du trycker på knappen kommer du att höra numret på nästa bokmärke och uppspelningen börjar. Tryck på knappen *bekräfta* (#) för att bekräfta den aktuella positionen och återuppta uppspelningen.

Tryck på knappen *stjärna* (*) för att stänga bokmärkeslistan.

Notera: Bokmärkeslistan innehåller alltid ett bokmärke för början samt slutet av boken. Bokmärken är sorterade efter deras position i boken och inte efter bokmärkesnumret.

4.8.6 Radera bokmärke

Tryck på *bokmärkesknappen* fem gånger eller tills du hör "ta bort bokmärke". Skriv in numret på bokmärket som du vill radera. Tryck på knappen *bekräfta* (#) för att bekräfta.

För att radera alla bokmärken i en bok, tryck först på *bokmärkesknappen* fem gånger eller tills du hör ”ta bort bokmärke”, tryck sedan på knapp 9 fem gånger (skriv in nummer 99999). Tryck sedan på knappen *bekräfta* (#) för att bekräfta.

4.8.7 Meddela bokmärken

När du spelar upp eller navigerar i en bok kan du få Stream att meddela bokmärken när du passerar över tidigare inlagda bokmärken. Om du har skapat ett ljudbokmärke kommer även det tillhörande inspelade meddelandet att spelas upp automatiskt. Meddela bokmärken är inaktiverat som standard.

Meddela bokmärken kan aktiveras eller inaktiveras. Läs avsnittet Konfigurationsmenyn för mer information.

4.9 Insomning – insomningsknappen

Insomningsknappen låter dig ställa in en tidsperiod efter vilken spelaren automatiskt stänger av.

Tryck på *insomningsknappen* för att ställa in en automatisk avstängning på 15 minuter. Varje ytterligare tryckning på *insomningsknappen* lägger på 15 minuter, upp till maximalt 60 minuter. Nästa knapptryckning stänger av insomningsläget och cykeln startar om på nytt. När insomning är aktiverat kommer lysdioden att blinka under den sista minuten. Även meddelandet ”en minut återstår” kommer att spelas upp.

Meddelandet om insomning kan aktiveras eller inaktiveras. Läs avsnittet Konfigurationsmenyn för mer information.

Notera: En tryckning på insomningsknappen när insomning redan är aktiverat kommer att uttala den återstående insomningstiden.

5. KONFIGURATIONSMENYN – KNAPP 7

Stream kan skräddarsys med hjälp av konfigurationsmenyn.

För att öppna menyn, tryck på *menyknappen* (7). Tryck på *menyknappen* igen för att växla till nästa meny. Utforska menyalternativen med knapparna *upp/ner* (2 och 8), använd knapparna *vänster/höger* (4 och 6) för att välja ett alternativs värde och tryck på knappen *bekräfta* (#) för att bekräfta. Tryck på *avbryt* (*) eller någon annan knapp för att gå ur menyn.

5.1 Menyer och menyalternativ

Tillgängliga menyer, menyalternativ samt värden listas i deras respektive ordning nedan. *Notera att det första listade värdet i listan är fabriken standardinställningar.*

Meny: Navigering & Uppspelning

Värden: Loop (inaktivera eller aktivera), Slumpvis (endast musik) (inaktivera eller aktivera)

Menyalternativ: Tidshopp

Värden: 1, 5, 10 eller 30 minuters tidshopp för navigationsmenyn på knapparna 2 eller 8

Menyalternativ: Knappljud

Värden: aktivera, inaktivera

Menyalternativ: Insomningsmeddelanden

Värden: aktivera, inaktivera

Menyalternativ: Meddela bokmärken

Värden: aktivera, inaktivera

Meny: Hoppa över

Menyalternativ: Alla

Värden: Spela upp, Hoppa över, Vid behov, Skräddarsytt

Menyalternativ: Fotnot

Värden: Spela upp, Hoppa över, Vid behov

Menyalternativ: Sidnummer

Värden: Spela upp, Hoppa över

Menyalternativ: Producentanteckning

Värden: Spela upp, Hoppa över, Vid behov

Menyalternativ: Sidofält

Värden: Spela upp, Hoppa över, Vid behov

Meny: Språk

Menyalternativ: Röst för talsyntes

Värden: De installerade talsyntesrösterna

Menyalternativ: Punkttabell

Värden: De installerade punktskriftstabellerna för den valda talsyntesrösten

Meny: Inspelning (med SoftPak installerat)

Värden: AMR-WB + 3GP, MP3 96kbps, WAV 16 bit PCM

Meny: Formatera SD-kort

5.1.1 Uppspelning

5.1.1.1 Loop

När du väljer uppspelningsläget *loop* kommer uppspelningen att upprepas och automatiskt starta om när du nått slutet av boken.

5.1.1.2 Slumpvis

Vid val av uppspelningsläget *slumpvis* kommer uppspelningen slumpvis välja bland objekt i den valda boklistan. När hela listan har spelats upp kommer uppspelningen att börja om ifrån början av listan i samma slumpvisa ordning.

5.1.1.3 Knappljud

Du kan aktivera eller inaktivera ljuden som hörs vid knapptryckningar. Inaktivering av detta alternativ kommer även att tysta ljuden som hörs när uppspelning påbörjas samt meddelandet som indikerar låsning av knappsatsen. *Notera att låsningsmeddelandet för strömknappen ej kan inaktiveras.* Knappljud är aktiverade som standard. Knapparna upp/ner på vänster sida om spelaren piper endast vid sina minimum, normal och maximum positioner oberoende av denna menyinställning.

5.1.1.4 Insomningsmeddelande

Insomningsfunktionens varning vid en minut kvar samt meddelandet "insomning av" kan aktiveras eller inaktiveras. Som standard är de aktiverade.

5.1.2 Hoppa över

Menyn överhoppning innehåller konfigurationsalternativ för de överhoppningsbara elementen. Spela är standardvärdet. Här följer en lista med menyalternativ och deras respektive värden:

Alla

Värden: Spela upp, Hoppa över, Vid behov, Skräddarsytt

Notera: Du kan inte välja Skräddarsytt. Det ställs in automatiskt när du ändrar något av de överhoppningsbara elementen

Fotnot

Värden: Spela upp, Hoppa över, Vid behov

Sidnummer

Värden: Spela upp, Hoppa över

Producentanteckning

Värden: Spela upp, Hoppa över, Vid behov

Sidofält

Värden: Spela upp, Hoppa över, Vid behov

5.2 Språkmenyn

5.2.1 Talsyntesrösten

Tryck ner och håll inne knapp 7 för att välja en alternativ talsyntesröst bland dem som finns installerade i din Stream. Alternativt kan du trycka upprepade gånger på knapp 7 för att komma in i språkmenyn. Använd sedan knapp 4 och 6 för att utforska de tillgängliga alternativen. Tryck *bekräfta* (#) för att godkänna valet eller tryck *start/stopp* för att godkänna och återuppta uppspelningen.

5.2.2 Punktskriftstabeller

Olika punktskriftstabeller finns tillgängliga beroende på vilken talsyntes som är vald. För att ändra punktskriftstabell, tryck menyknappen (7) upprepade gånger för att komma in i språkmenyn. Använd knapparna 2 eller 8 för att hitta punktskriftstabell följt av knapparna 4 eller 6 för att välja önskat värde för punktskriftstabellen. Tryck bekräfta för att acceptera valet eller tryck *start/stopp* för att återuppta uppspelningen. Första tabellen i listan är den aktuella standardtabellen. Den tabell du sedan väljer kommer automatiskt att bli den nya standardtabellen för den valda talsyntesrösten.

5.3 Inspelning med tillägget SoftPak

Om du har köpt tillägget Stream SoftPak (se avsnitt 8) kommer en Inspelningsmeny att läggas till för knapp 7. I denna meny kan du använda knapparna 4 och 6 för att välja en av 3 typer av filtyper för inspelningar: AMR-WB + 3GP, MP3 96 kpbs, WAV 16 bit PCM.

5.4 Formatera SD-kort

Om ditt SD-kort inte kan identifieras av Microsoft Windows när du sätter in det i din dators kortläsare eller när Stream är ansluten till datorn kan det vara möjligt att kortet behöver formateras. En formatering av minneskortet är också nödvändigt om du märker att data av någon orsak blir korrupt på kortet och vissa filer/böcker inte spelas korrekt av Stream.

För att formatera ett SD-kort, sätt in det i Stream och tryck på menyknappen (7) upprepade gånger till du hör alternativet formatera minneskort. Tryck sedan på *bekräfta* (#) för att aktivera formateringen. Du kommer att få ett varningsmeddelande om att formateringen raderar alla filer på SD-kortet. Tryck på *bekräfta* (#) igen för att godkänna formateringen eller tryck *stjärna* (*) för att avbryta formateringen.

Verktyget kommer att formatera minneskortet samt ge det etiketten VRStream. Pipljud kommer att indikera aktivitet. Formateringen kan ta allt ifrån några sekunder till 1 eller 2 minuter beroende på storleken på SD-kortet. Etiketten kommer att finnas synlig bredvid enhetsbokstaven när du utforskar kortet i Windows. När minneskortet blivit formaterat kommer endast \$VR-mapparna att existera på kortet. Du måste åter kopiera böcker och filer in på kortet via din dator.

För att undvika korruption av data på SD-kortet bör du använda Windows funktion "säker borttagning av hårdvara" efter att du kopierat in filer på minneskortet. Du skall heller aldrig avlägsna minneskortet medan du raderar eller kopierar böcker.

6. BOKLISTORNAS STRUKTUR OCH KARAKTÄR

För filer i alla boklistor är den maximala längden på ett filnamn, inklusive sökväg, är 512 tecken (inklusive sökvägen media/bok). När minneskortet avsöks kommer alla mappar eller filer med ett sökvägsnamn längre än 512 att ignoreras.

Följande avsnitt tillhandahåller generella regler samt information för lyssning i boklistorna för icke talande böcker.

6.1 Andra böcker

6.1.1 Struktur för Andra böcker

Följande lista ger ett exempel på hur bokfiler kan grupperas i mappar. Mapparna är numrerade i ordningen som de återfinns med start i roten, förutsatt att den innehåller filer.

Det kan vara upp till 8 nivåer av mappar.

Mapp: \\${VROtherBooks

Regler: Varje fil i roten är definierad som en bok med egen läsposition och bokmärken. En enskild bokfil i roten kan raderas med knapp 3 när man utforskar boklistan.

Mapp: \\${VROtherBooks\Drama

Regler: Detta är en alternativ mapp för att kategorisera denna boktyp.

Mapp: \\${VROtherBooks\Drama\BookA

Regler: Denna mapp innehåller bokfilerna. Hela mappen är definierad som boken med en läsposition och uppsättning bokmärken. När du utforskar boklistan kan du använda knapp 3 för att radera boken vilket betyder att hela bokmappen kommer att raderas.

Mapp: \\${VROtherBooks\Drama\BookB

Regler: Samma som för BookA.

Mapp: \\${VROtherBooks\Mystery

Regler: Detta är en alternativ mapp för att kategorisera denna boktyp.

Mapp: \VR\OtherBooks\Mystery\BookC

Regler: Samma som för BookA.

6.1.2 Karaktär hos Andra Böcker

Utforska boklistan: Flytta mellan mappnivåer med knapparna 2 och 8. Notera att den lägsta mappnivån också är boknivån eftersom en bok är definierad som en samlig filer på den lägsta mappnivån. Högre mappnivåer är valfria och kan till exempel användas för kategorisering av böcker i genre. Det kan finnas upp till 8 nivåer av mappar. Använd *gå till bok* för att hoppa till ett specifikt boknummer. Använd knapp 3 för att radera en bokmapp.

Läsning: Uppspelningen spelar inom en mapp (bok) och repeterar när allt spelats upp. Navigera mellan filerna i en mapp med knapparna 4 eller 6. Navigationsnivåerna *fil-* och *tidshopp* finns tillgängliga. Även *gå till fil* och *gå till tid* finns tillgängliga.

Informationsknappen (0): Rapporterar information om den aktuella boken (mappen).

Knappen var är jag? (5): Rapporterar läspositionen i procent samt aktuellt filnummer, namn samt tid (total, spelad och återstående) för den aktuella filen.

6.2 Boklistan Musik

Boklistan Musik ligger i en reserverad mapp \$VRMusic. Den innehåller en mappstruktur med ljudfiler och hela strukturen är definierad som boken All Musik. Så till vida du inte skapar spellistor kommer detta att vara den enda musikboken. Om du lägger till spellistor (M3U) i roten av \$VRMusic kommer varje spellista att vara ytterligare en musikbok. I boklistan Musik fungerar inte knappen 3 för att radera en bok. Emellertid kan du radera enstaka filer i boken All Musik.

6.2.1 Struktur för Musik

Du kan navigera i upp till 8 nivåer av mappar i musik. Du kan använda knapparna 2 och 8 för att välja navigationsnivån mapp eller fil. Du kan flytta bakåt eller framåt på den valda nivån med knapparna 4 och 6. Om du har mer än 8 mappnivåer kommer dessa ytterligare nivåer att läggas till i listan över mappar på nivå 8.

Om du väljer navigationsnivån fil kommer du att höra namnet på den aktuella filen. Om du väljer någon navigationsnivå för mappar kommer du att höra namnet på den aktuella mappen på den nivån. När som helst i strukturen kan du alltid välja den djupaste navigationsnivån. Om den aktuella mappen finns på en högre nivå än din djupaste nivå kommer mappnamnet inte att meddelas. Till exempel, låt säga att du har en musikstruktur som innehåller \$VRMusic\Klassiskt\Mozart och \$VRMusic\Klassiskt\Beethoven\Nionde_symfonin. Om du för tillfället befinner dig i Klassiskt\Mozart när uppspelningen är inaktiv kommer en ändring av navigationsnivån från fil till nivå 1 att meddela "Klassiskt". En ändring från nivå 1 till nivå 2 kommer att meddela "Mozart". En ändring från nivå 2 till nivå 3 kommer inte att meddela någonting eftersom det inte finns något mappnamn på nivå 3 i Klassiskt\Mozart. Om du befinner dig i Klassiskt\Beethoven när inspelningen är inaktiv kommer en ändring från nivå 2 till nivå 3 att meddela "Nionde_symfonin".

Om du placerar någon fil i roten av \$VRMusic kommer den endast att meddelas när du befinner dig på navigationsnivån *fil*.

6.2.2 Karaktär hos Musik

Utforska boklistan: Använd knapparna 4 och 6 för att flytta mellan varje musikbok eller *gå till bok* för att hoppa till ett specifikt boknummer. *Notera att endast en musikbok (All Musik) kommer att finnas i boklistan musik om du inte har skapat ytterligare böcker i form av spellistor.* Du kan inte använda knapp 3 för att radera en bok.

Läsning: Om *loop* är aktiverat kommer uppspelningen av filerna att repeteras inom en musikbok. Uppspelningen kommer att fortsätta från den sista filen i en mapp till första filen i nästa mapp. Du kan använda knapparna 2 eller 8 för att

välja *mapp-* eller *filnavigation*. Funktionerna *gå till mapp* och *gå till fil* finns också tillgängliga. Om spelaren är inställd på slumpvis uppspelning så kommer filerna i den aktuella musikboken att slumpas fram. Till exempel, om boken All Musik spelas upp kommer alla dina musikfiler att slumpas fram. Om en bok i form av en spellista spelas upp kommer endast filerna i den spellistan att spelas i slumpvis ordning. När slutet på en slumpvis uppspelad musikbok nås kommer uppspelningen att starta om från början av den slumpvis uppspelade musikboken.

Radera musikfiler: Använd knapp 3 för att radera musikfiler när du navigerar på nivån *fil*. Du blir ombedd att bekräfta raderingen. Du kan inte använda Stream för att radera mappar.

Informationsknappen (0): Rapporterar information för den aktuella musikboken såsom totalt antal mappar och filer samt total tid för boken.

Knappen *var är jag?* (5): Rapporterar aktuell position och information för den aktuella filen. Tryck på knapp 5 två gånger inom 10 sekunder för att få tagginformation. Om du inte vill höra all tagginformation, tryck *start/stopp* för att avbryta och återuppta uppspelningen.

Hastighet: Stream kommer att återställa hastighetskontrollen till normal hastighet vid lyssning på musik och sedan återgå till föregående hastighetsinställning när du avslutar boklistan Musik. *Notera: Det är endast möjligt att lyssna till stereomusik i normal uppspelningshastighet. Om du ökar eller minskar på hastigheten kommer uppspelningen att ske i mono.*

Bas och diskant: Tonkontrollen är ersatt med separata bas- och diskantkontroller.

6.2.3 Spellistor

Musikboken kan innehålla spellistor. En spellista är en textfil som innehåller en lista med ljudfiler för uppspelning. Den måste ha filändelsen "m3u". Du kan använda musikdialogen i HumanWare Companion version 3 för att få hjälp att skapa spellistor. En spellista kan inte länka till andra spellistor. Du kan inte använda knapp 3 för att radera filer i en spellista.

6.2.4 Tillfällig spellista

Du kan skapa en tillfällig spellista för undermappar inne i \$VRMusic. Du kan inte skapa en tillfällig spellista av ljudfiler som ligger i roten på mappen \$VRMusic.

- Tryck på knapp 1 flera gånger tills du kommer till boklistan Musik. Tryck sedan på knappen *gå till* flera gånger tills du hör "Skapa tillfällig spellista".
- Du kan använda knapparna 2 och 8 samt 4 och 6 för att navigera till första mappen som du vill ha i din spellista. Tryck på knappen *bekräfta* eller *start/stopp*. Mappen som du valt samt alla undermappar formar nu din tillfälliga spellista. Om du trycker på knappen *start/stopp* kommer spellistan att börja spelas upp.

Notera: Att välja en mapp för att skapa en tillfällig spellista fungerar lite annorlunda än mappnavigationen som beskrivs i de tidigare avsnitten. Direkt efter du hör meddelandet "Skapa tillfällig spellista" kommer du att höra namnet på den första mappen i den översta nivån i din musikbok. Använd knapparna 4 och 6 för att gå igenom alla mappar på toppnivån. När du nått en mapp som du är intresserad av kan du använda knapp 8 för att gå ner en nivå. Du kan sedan använda knapparna 4 och 6 för att gå genom mapparna på andra nivån under den valda mappen. Du kan fortsätta till lägre nivåer på samma sätt. För att gå till en annan mapp på en högre nivå måste du först använda knapp 2 för att gå upp till den nivån innan du använder knapparna 4 och 6 för att navigera till den önskade mappen.

- Navigera inom spellistan med hjälp av knapparna 2 och 8 samt 4 och 6, *gå till mapp* samt *gå till fil*.
- Tryck på knapp 0 för att få reda på totala antalet mappar, filer samt längden på din spellista.
- Tryck på knapp 9 för att aktivera slumpvis uppspelning av spellistan och tryck på knapp 9 igen för att inaktivera slumpvis uppspelning.
- Spellistan rensas så snart du trycker på knapp 1 för att återvända till boklistan.

Om du till exempel har organiserat dina filer i \$VRMusic i 3 mappnivåer kan du ha musikgenre på nivå 1, artist på nivå 2 samt album på nivå 3. Du kan nu enkelt spela endast musik i en särskild genre eller alla album av en särskild

artist eller lyssna på ett enskilt album. Anta att din nivå 1 mapp med genre innehåller Klassiskt, Country, Folk och Rock. Anta att du har mappar av nivå 2 för artisterna Mozart, Bethoven och Strauss inne i mappen Klassiskt. Du har bestämt att du vill spela all din musik av Mozart. Gå till boklistan Musik. Tryck på knappen *gå till* tills du hör "Skapa tillfällig spellista", tryck på knapp 6 tills du hör "Klassiskt". Tryck nu på knapp 8 för att flytta ner till mapparna på nivå 2 och tryck på knapp 6 när du nått mappen Mozart. Tryck på knappen *start/stopp*. Alla dina album med Mozart kommer nu att användas för att skapa din tillfälliga spellista och börjar spelas upp. Om du trycker på knapp 9 kommer filerna i dessa album att spelas upp i slumpvis ordning. Om du trycker på knapp 0 meddelas det totala antalet album, filer samt total speltid för Mozart.

6.2.5 Meddelande om mapp- och filnamn

När du utforskar boklistan musik kan du välja om du vill höra namnen på filer och mappar. Stream ger denna information när spelaren befinner sig i stoppläge men utelämnar detta om spelaren befinner sig i uppspelningsläget. I båda fallen repeteras meddelandet om du trycker *var är jag?* (5). Så om du vill använda knapparna 4 eller 6 för att navigera bakåt och framåt bland musikfiler men du vill ej höra namnet på filer och mappar, tryck bara först på knappen *start/stopp* för att sätta spelaren i uppspelningsläget.

6.3 Boklistan Podradio

Boklistan Podradio innehåller en mappstruktur med ljudfiler där varje mapp representerar en podradioström och varje fil ett avsnitt av den strömmen. Varje fil (avsnitt) är definierad som en separat podradiobok.

6.3.1 Struktur för Podradio

Följande lista ger ett exempel på hur podradio kan grupperas i mappar. Det kan finnas upp till 8 nivåer med mappar.

Mapp: \$VRPodcasts
Kan innehålla filer: Ja

Regler: Alla filer i roten på \$VRPodcasts meddelas som individuella böcker.

Mapp: \ \$VRPodcasts\FeedA

Kan innehålla filer: Ja

Regler: Denna mapp används för gruppering av podradions avsnittsfiler under respektive strömnamn.

6.3.2 *Karaktär hos Podradio*

Utforska boklistan: Flytta mellan mappnivåer i strukturen genom att använda knapparna 2 och 8. Den längsta nivån är nivån bok(fil). Filerna i roten på mappen \$VRPodcasts kommer att meddelas när du är på boknivån. Använd knapparna 4 och 6 för att flytta mellan Podradiobokfiler (avsnitt) eller *gå till bok* för att hoppa till ett specifikt boknummer. Använd knapp 3 för att radera en bokfil.

Läsning: Uppspelningen slutar vid slutet av varje fil. Endast navigationsnivån *tidshopp* finns tillgänglig på knapparna 2 och 8. Funktionen *gå till tid* finns också tillgänglig.

Informationsknappen (0): Rapporterar information om den aktuella Podradioboken (fil)

Var är jag? (5): Rapporterar också den aktuella positionen och information om den aktuella filen. En tryckning två gånger på knapp 5 ger tagginformation om filen. Om du inte vill höra all tagginformation, tryck *start/stopp* för att avbryta och återuppta uppspelningen.

6.4 **Boklistan Text**

Stream kan också lagra textfiler grupperade i mappar i den reserverade mappen \$VRText. Dessa spelas upp med Streams talsyntes. Varje textfil inne i mappen \$VRText betraktas som en bok. Format som stöds: txt, html, xml, rtf och brf. (Docx-format inkluderas i Stream SoftPak. Se avsnitt 8.) *Notera, när taggar med bildbeskrivning påträffas i html- och xml-dokument kommer dessa att meddelas.*

6.4.1 Struktur för Text

Textfiler kan antingen ligga i roten på \$VRText eller organiseras i undermappar. Det kan finnas upp till 8 nivåer av mappar.

6.4.2 Karaktär hos Text

Utforska boklistan: Flytta mellan mappnivåer i strukturen genom att använda knapparna 2 och 8. Den längsta nivån är nivån bok(fil). Filerna i roten på mappen \$VRText kommer att meddelas när du är på boknivån. Använd knapparna 4 och 6 för att flytta mellan varje textfil eller *gå till bok* för att hoppa till ett specifikt filnummer. Använd knapp 3 för att radera en textfil.

Läsning: Uppspelningen slutar i slutet av varje fil. Navigationsnivåerna på knapparna 2 och 8 innehåller: sida (om sidnummer finns i filen, skärm (om inga sidnummer finns), stycke, rad, mening, ord, bokstavera samt tecken. Om du gör en sökning i en text kommer en nivå sök att läggas till som sista navigationsnivå och låter dig hitta nästa eller föregående söktext. *Gå till sida* finns tillgängligt om filen har sidnummer. *Gå till procent* (se nedan) finns också tillgängligt.

Informationsknappen (0): Rapporterar information om den aktuella textfilen såsom dess storlek.

Var är jag? (knapp 5): Rapporterar aktuell position som en procentenhet i förhållande till början av filen.

6.4.3 Navigera HTML/XML/DOCX-rubriker

För html-/xml-filer som innehåller rubriktaggar (<H1> till <H6>) svarar dessa mot navigationsnivåerna 1 till 6 som väljs med knapparna 2 eller 8. Ha i åtanke att vissa html-/xml-filer inte använder dessa rubriktaggar konsekvent. Till exempel kan det finnas H1- och H3-taggar men ingen H2-tagga. I dessa fall meddelar Stream endast nivå 1 och 3 med knapparna 2 eller 8. Html-/xml-filer kan också innehålla en ensam H1-rubrik för en titel men inga andra H1-taggar i filen. I dessa fall hoppar Stream till slutet av filen om du trycker på *högerpil* (6) efter att

du valt navigering på nivå 1. *Notera att docx-formatet inkluderas i Stream SoftPack. Se avsnitt 8.*

6.4.4 Knappen gå till procent

När du läser filer i boklistan text, andra böcker eller podradio blir knappen *gå till sida* istället *gå till procent* för procentuell navigering från början av filer. Tryck på *gå till procent* och skriv sedan in procent från 0 till 100. Tryck på *bekräfta (#)* för att flytta till den angivna positionen eller tryck *start/stopp* för att påbörja uppspelning från den angivna positionen.

Till exempel om du anger 0 blir positionen början av filen, om du anger 50 blir positionen mitten av filen och alla nummer större än 99 blir slutet på filen. För att hoppa till början eller slutet på en bok ska man istället för att ange ett procentvärde trycka *framåt* eller *bakåt*.

Notera att för textfiler flyttar Stream till början av stycket som innehåller positionen för den angivna procentenheten.

7. UPPDATERA VICTOR READER STREAM

HumanWare kan då och då komma med nya versioner av Streams mjukvara. Filen för uppdatering (.upg) ligger i en zip-fil och kan vanligtvis laddas ner från HumanWares hemsida.

För att uppdatera din Stream:

- Packa upp uppdateringsfilen (UPG) från zip-filen och kopiera upg-filen till roten på ett SD-kort eller USB-minne.
- Anslut Stream till ett strömuttag.
- Slå på spelaren och sätt in kortet.
- Uppdateringen startar och rapporterar det nya versionsnumret som installeras. Installationen tar mellan 2 och 3 minuter.
- När uppdateringen är klar kommer spelaren att slå av.
- Du kan då ta bort uppdateringsfilen från SD-kortet eller USB-minnet.

Filen UPG kommer automatiskt att raderas från SD-kortet när du startar upp Stream efter en uppgradering. För att uppgradera flera Streamenheter med samma SD-kort måste du ta ut SD-kortet ur den uppgraderade Streamenheten innan du startar den igen.

7.1 Möjliga anpassningar med bibehållen CE-märkning

- Till hörlursuttag, 3,5 mm, kan hörlurar (även andra än de medlevererade), externa högtalare, ljudsystem och hörhjälpmedel (slinga eller förstärkare) anslutas.
- Språkversion kan bytas (meddelanden och talsyntes).
- En extern CD-spelare kan anslutas via USB. OBS gäller endast den för ändamålet anpassade med artikelnummer 7350037467370.

8. FUNKTIONER I STREAM SOFTPAK

Stream SoftPak är ett tillägg med mjukvarufunktioner. För att köpa eller få information om Stream SoftPak, var god besök www.humanware.com/stream. Stream SoftPak tillför följande funktioner till Stream:

Stöd för oskyddade EPUB-böcker.

En EPUB-bok består en ensam fil med filändelsen .epub. Dessa filer ska placeras i mappen \$VRDTB. Beroende på hur boken har producerats kan EPUB-böcker innehålla rubriker och sidnavigation, väldigt likt Daisyböcker.

Möjlighet att spela in i MP3- och WAV-format.

För att välja format trycker du knapp 7 upprepade gånger för att komma till Inspelningsmenyn. Välj sedan 3GP, MP3 eller WAV med knapp 4 eller 6.

Stöd för oskyddade MP4-AAC-filer.

Dessa filer kan läggas i mapparna Andra böcker, Musik eller Podradio. Den vanligaste källan för MP4-filer är iTunes. Filtyper som räknas in är MP4, M4A och M4V.

Stöd för Audible Enhanced-böcker.

Dessa filer har filändelsen .aax. De ska placeras i mappen Audible.

Stöd för Microsoft Word 2007 DOCX-dokument.

Dessa ska placeras i mappen \$VRText. Stream stödjer rubriknavigation i DOCX-dokument.

9. TEKNISK SPECIFIKATION

Victor Reader Streams specifikationer:

- Storlek: 117 x 66 x 22mm (4.6 x 2.6 x 0.85 tum)
- Vikt med batteri: 180g (6 uns)
- 3,5mm stereohörlursuttag
- 3,5mm mono extern mikrofoningång. Ingångsimpedans: 2.5K
- Inbyggd mono rundstrålande mikrofon
- Inbyggd 16mm 325mW högtalare
- Batteri: Lithium-Ion, 3.7V, 2AH
- Tid för batteriuppladdning: 4 timmar
- Speltid på batteri: 15 timmar kontinuerlig uppspelning av Daisy- eller NISO-böcker med hörsnäcka.
- Strömförsörjning: Växlande typ AC/DC. Inmatning 100V – 240V, 50 – 60Hz passar flera länder med adapterplugg.
- Operationstemperatur: +5 till +40 grader Celsius
- Batteriets laddningstemperatur: +5 till +35 grader Celsius
- Lagrings- och transporttemperatur: -20 till +45 grader Celsius
- Operationsfuktighet: 5% till 90% (relativ fuktighet)
- Lagrings- och transportfuktighet: 5% till 95% (relativ fuktighet)
- USB OTG kompatibelt gränssnitt
- USB 2.0 värd-gränssnitt (baksidan av spelaren).
- SD (Secure Digital) kortläsaren stödjer upp till 2GB SD-kort och 4 till 32GB SDHC-kort av alla klasser.
- Talboksformat: DAISY 2, 2.02 , NISO Z39.86 2002,/2005, NIMAS 1.1
- Tillägget SoftPak, talboksformat: EPUB
- Ljudavkodare: AMR-WB+, Audible.com Format 4, Flac, OGG Vorbis, MP3, MPEG2, Speex, Wav ADPCM, Wav P.C.M, WMA 9
- Filtyper: 3gp, aa, brf, flac, html, mp2, mp3, mpg, ogg, rtf, spx, txt, wav, wma, xml
- Tillägget SoftPak, filtyper: Audible aax, DOCX, MP4, M4A, M4V
- Text-till-tal (talsyntes): Nuance Vocalizer™ for Mobile
- Röstinspelning: Mono AMR-WB+ kodning (.3GP-filer) 16-bits samplningar med 25,600 Hz samplingsfrekvens, bithastighet 20.8kbps
- Tillägget SoftPak, röstinspelning: MP3 16-bits samplningar med 44.100 Hz samplingsfrekvens, bithastighet 96kbps

- Tillägget SoftPak, röstinspelning: : WAV PCM 16-bits samlingar med 44.100 Hz samplingsfrekvens
- DRM: 2002 PDTB1 (så kallat I.P.P.) och 2006 PDTB2

Godkända strömadaptrar

För Stream-enheter sålda som medicinsktekniskt godkända enheter, använd endast följande strömadaptrar:

Märke: Fuhua, model: UE24WCP-050250SPA

Skötsel och underhåll

För att hålla Stream ren rekommenderar vi att du torkar av ytan av enheten med jämna mellanrum med hjälp av en fuktig tygbit. Vrid ur tygbiten innan så den inte är alltför blöt. Använd endast varmvatten. Använd inga rengöringsmedel.

Mottaglighet för störningar

En temporär försämring av ljudet kan ske om Stream utsätts för starka fält av radiovågor, elektrostatiska urladdningar samt kortvarigt elektriskt brus.

FCC-varning

Denna utrustning har testats och funnits befinna sig inom ramarna för Klass B digital enhet, del 15 av FCC-reglerna. Dessa begränsningar är designade för att ge resonabelt skydd mot skadliga störningar i en bostadsinstallation. Denna utrustning genererar, använder och strålar energi i form av radiovågor och kan, om den ej installerats samt används i enlighet med instruktionerna, generera skadlig störning på radiokommunikation. Emellertid finns inga garantier att störningar inte kan uppkomma i en viss installation. Om denna utrustning genererar skadlig störning för radio- eller tv-mottagning, vilket kan avgöras genom att slå på och av utrustningen, bör användaren försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande metoder:

--Förändra vinkel eller omplacera den mottagande antennen.

--Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.

--Anslut utrustningen till ett eluttag som ligger på en strömledning avskild ifrån eluttaget som mottagaren sitter ansluten i.

--Kontakta återförsäljaren eller en erfaren radio-/TV-tekniker för hjälp.

10. SÄKERHETSFÖRESKRIFTER FÖR BATTERIET

- Använd inte samt lämna inte batteriet nära en värmekälla eller eld.
Förvara inte i höga temperaturer
- Används endast Streams strömadapter för att ladda batteriet
- Plocka ej isär eller modifiera batteriet
- Kortslut ej batterikontakterna
- Sänk inte ner batteriet i vatten, låt det ej bli blött
- Slå ej på batteriet eller kasta det
- Stick ej hål på batteriet eller slå på det med vassa föremål eller en hammare
- Löd inte på batteriet
- Byt ej plats på den positiva och negativa polen
- Använd inte batteriet för andra syften än de som tillverkaren tänkt sig
- Använd inte batteriet tillsammans med andra batterier eller batterier med annan kapacitet eller av andra märken
- Om batteriet läcker och vätskan kommer in i ögonen, gnugga ej ögonen.
Skölj istället ögonen med rent rinnande vatten och sök genast medicinsk hjälp för att förhindra skador
- Om batteriet läcker och vätskan kommer i kontakt med huden, skölj genast av det påverkade området med rent rinnande vatten för att förhindra skador

11. LICENSAVTAL FÖR SLUTANVÄNDARE

Genom att använda denna produkt (Victor Reader Stream) binder du dig till att efterfölja nedanstående minsta termer.

1. Licenserkännade: HumanWare tillhandahåller slutanvändaren en icke-exklusiv, icke-överförbar rätt och licens att använda mjukvaran i denna produkt.
2. Äganderätt till mjukvaran: Slut användaren bekräftar att HumanWare äger alla rättigheter, titel och intressen i originalmjukvaran och alla kopior som finns i denna produkt. Slut användaren binder sig till att ej påverka mjukvaran i någon form: modifiera, porta, översätta, dekompilera, ta isär, bedriva reverse engineering eller göra publik i någon form.

Denna produkt innehåller mjukvara utvecklad av OpenSSL Project för användning i OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)

12. RENGÖRING / UNDERHÅLL

Rengöring sker med ett mildt rengöringsmedel och med lätt fuktad trasa.

Bensin eller starkt frätande rengöringsmedel får ej användas.

Nollställning av spelarens minne, gör enligt följande :

Apparaten ska vara i avstängt läge, tryck ned och håll knappen med siffran 5 och bokmärkesknappen nedtryckta och starta därefter spelaren.

Spelaren svarar med "skapa ny profil".

Kontroll av batteri:

Om spelaren går kortare tid än 10 timmar är det dags att byta batteri.

Vid behov formatera om minneskortet.

Se avsnit 5.4 sida 38 för utförlig instruktion.

OBS! Alla filer som är på kortet raderas.

13. APPENDIX 1 – FELMEDDELANDEN I STREAM

SYSTEM-fel 1: CDROM, Gäller ej
SYSTEM-fel 2: MINNE, Minnesfel

MEDIA-fel 1: LÄS, Fel vid läsning av sektor på skiva
MEDIA-fel 2: FORMAT, Filsystemet stöds ej
MEDIA-fel 3: FÖRBEREDA, Fel vid förberedning av enheten
MEDIA-fel 4: LJUD, Gäller ej
MEDIA-fel 5: FIL, Fel vid åtkomst av ljudfilen
MEDIA-fel 6: WAV, Fel vid skapande av ny wav-struktur
MEDIA-fel 7: MPEG, Fel vid hantering av mpeg-fil
MEDIA-fel 8: VORBIS, Fel vid hantering av vorbis-fil
MEDIA-fel 9: INGET LJUD, Ingen ljudutmatning tillgänglig
MEDIA-fel 10: AMR-WB+, Fel vid hantering av fil av typen AMR-WB+
MEDIA-fel 11: MP4-AAC, Fel vid hantering av fil av typen MP4-AAC

BOK-fel 1: ALLMÄNT, Ospecificerat
BOK-fel 2: MP3, Fel vid avkodning av mp3
BOK-fel 3: VORBIS, Fel vid avkodning av ogg vorbis
BOK-fel 4: WAV, Fel vid avkodning av wav
BOK-fel 5: INGET FILNAMN, Inget filnamn tillgängligt
BOK-fel 6: INGEN POSITION, Ingen aktuell position inställd
BOK-fel 7: FILEN KUNDE EJ HITTAS, Filen kunde inte hittas på minneskortet
BOK-fel 8: AMR-WB+, Beskrivning: Fel vid avkodning av AMR-WB+
BOK-fel 9: Audible.com DRM, Spelaren tillåts inte spela boken på grund av DRM
BOK-fel 10: VRTEXT, Fel vid inläsning av textfilen
BOK-fel 11: TEXTSTORLEK, Textfilen är för stor
BOK-fel 12: Fel vid översättning av punktskriftstabell
BOK-fel 13: MP4-AAC, fel vid avkodning av MP4-AAC
BOK-fel 14: VRTEXT, fel vid avkodning av textelement

Polar Print

Teknisk hjälp och support
Tel 020-82 69 13

info@polarprint.se
help@polarprint.se

Region nord

Huvudkontor, Luleå

Polar Print
Box 950
971 28 LULEÅ
Tel 0920-20 34 30
Fax 0920-878 86

Umeå

Tvistevägen 47C
907 36 UMEÅ
Tel 090-13 95 72
Fax 090-13 94 83

Region öst

Stockholm

Liljeholmsvägen 30
117 61 STOCKHOLM
Tel 08-442 42 70
Fax 08-442 42 79

Region väst

Göteborg

Aminogatan 34
431 53 MÖLNDAL
Tel 031-339 99 90
Fax 031-80 26 52

Region syd

Malmö

Gasverksgatan 2
211 29 Malmö
Tel 040-97 17 00
Fax 040-97 17 71

Växjö

Merkuriusvägen 3
352 64 Växjö
Tel 0470-39030